

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ «Волгоградский
социально-педагогический колледж»

А.С. Калинин

« 28 » 08 2020 г.

**План работы мастерской по компетенции
«Разработка компьютерных игр и мультимедиа приложений»
на 2020-2021 учебный год**

Цель работы: развитие компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедиа приложений», формирование и совершенствование профессиональных умений и навыков обучающихся и профессионального мастерства преподавателей.

Задачи:

- подготовка педагогических кадров и формирование компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедиа приложений» у обучающихся по основным и дополнительным профессиональным программам (программы повышения квалификации и программы профессиональной переподготовки) на уровне соответствующем мировым стандартам, в том числе стандартам WorldSkills Russia;
- сопровождение профориентационных мероприятий обучающихся образовательных организаций, в том числе обучение первой профессии;
- удовлетворение потребностей студентов и преподавателей в получении новых знаний и опыта практической деятельности по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедиа приложений» на основе использования возможностей материально-технической базы Мастерской;
- оказание консультационной помощи физическим и юридическим лицам по профилю Мастерской;
- обновление содержания основных и дополнительных образовательных программ через расширение практической составляющей подготовки на основе использования возможностей материально-технической базы Мастерской;
- внедрение сетевой формы реализации основных и дополнительных образовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий (ДОТ);
- развитие механизма совместного использования образовательными организациями Волгоградской области современной материально-технической базы Мастерской;
- организация проведения демонстрационных экзаменов и чемпионатов WorldSkills на базе Мастерской для демонстрации профессиональных умений обучающихся и независимой оценки качества подготовки кадров;
- организация проведения региональных этапов профессиональных олимпиад и конкурсов профессионального мастерства, в том числе, для людей с инвалидностью и ОВЗ «Абилимпикс» по компетенции «Информационные системы и программирования».

№ п/п	Содержание работы, мероприятия	Сроки	Ответственные
1. Учебно-организационная работа			
1.	Подготовка учебной документации к началу учебного года (журналов, инструкций, методических рекомендаций, памяток)	Август	Быков Д.В. Кустова М.Л. Авдосиева С.В. Федорова А.И.

2.	Проверка исправности ТСО, подготовка оборудования мастерской к работе	Август	Исаев А.Г. Павлов К.А.
3.	Проведение инструктивных совещаний по организации и режиму работы мастерской	Сентябрь	Герасименко С.В. Быков Д.В. Кустова М.Л. Авдосиева С.В.
4.	Проведение инструктажей по технике безопасности	Сентябрь	Булюсин А.В. Федорова А.И. Тонкодубова О.И.
5.	Согласование расписания работы мастерской на семестр	Сентябрь	Герасименко С.В. Акишина Е.А. Быков Д.В.
6.	Утверждение графика консультаций и тренировочных занятий для студентов	Сентябрь	Быков Д.В. Акишина Е.А. Авдосиева С.В. Федорова А.И. Тонкодубова О.И.
7.	Разработка и корректировка программ для реализации на базе мастерской	Октябрь	Машихина Т.П. Кустова М.Л. Авдосиева С.В. Федорова А.И. Елизарова Е.Н.
8.	Контроль соблюдения правил ТБ	В течение года	Булюсин А. Федорова А.И. Тонкодубова О.И. Машихина Т.П.
9.	Открытие мастерской. Презентация мастерской для студентов нового набора	Сентябрь	Герасименко С.В. Машихина Т.П. Федорова А.И.
10.	Онлайн открытие мастерской	Октябрь	Машихина Т.П. Кустова М.Л. Федорова А.И.
11.	Организация производственных совещаний для сотрудников мастерской	1 раз в месяц	Машихина Т.П. Федорова А.И.
12.	Тренировочные занятия и консультации по подготовке студентов к демонстрационному экзамену	Октябрь--май	Федорова А.И. Машихина Т.П.
13.	Реализация ОПОП СПО на базе мастерской: - Информационные системы и программирование - преподавание в начальных	В течение года	Федорова А.И. Машихина Т.П.

	<p>классах; - физическая культура и др.</p>		
14.	<p>Совершенствование учебно-материальной базы мастерской, дозакупка оборудования в соответствии с требованиями актуального ИЛ</p>	<p>В течение года</p>	<p>Машихина Т.П. Булюсин А.В.</p>
15.	<p>Организация повышения квалификации сотрудников мастерской по программам Академии Ворлдскиллс</p>	<p>В течение года</p>	<p>Федорова А.И.</p>
2. Методическая работа и информационное обеспечение деятельности мастерской			
1.	<p>Презентация мастерских для студентов.</p>	<p>Сентябрь</p>	<p>Быков Д.В. Федорова А.И. Авдосиева С.В.</p>
2.	<p>Презентация мастерской для работодателей.</p>	<p>Сентябрь Февраль</p>	<p>Шерстюгина Е.Г. Быков Д.В. Машихина Т.П. Федорова А.И. Авдосиева С.В.</p>
3.	<p>Мастер-класс для преподавателей: «Особенности использования мультимедийной и интерактивной техники в колледже»</p>	<p>январь</p>	<p>Федорова А.И.</p>
4.	<p>Подготовка документации для аккредитации мастерской в качестве ЦПДЭ</p>	<p>Январь-май</p>	<p>Машихина Т.П.</p>
5.	<p>Разработка методических указаний по выполнению практических работ на оборудовании мастерской</p>	<p>Апрель</p>	<p>Кустова М.Л. Хомутецкий Д.К. Федорова А.И.</p>
6.	<p>Создание банка презентаций по тематике практических занятий, организуемых на базе мастерской</p>	<p>В течение года</p>	<p>Кустова М.Л. Федорова А.И. Тонкодубова О.И.</p>
7.	<p>Информационное освещение работы мастерской на сайте колледжа и других информационных порталах</p>	<p>В течение года</p>	<p>Федорова А.И. Машихина Т.П. Исаев А.Г.</p>
3. Профорientационная работа			
1.	<p>Проф. ориентационные мероприятия для учащихся школ. «Будущий программист»</p>	<p>Сентябрь Ноябрь Январь</p>	<p>Шерстюгина Е.Г. Машихина Т.П. Федорова А.И.</p>

2.	Профессиональные пробы для учащихся школ по компетенции «Информационные системы и программирования»	Октябрь Ноябрь Май	Шерстюгина Е.Г. Машихина Т.П. Федорова А.И.
3.	День открытых дверей мастерской «Давайте знакомиться!»	Декабрь, Март	Шерстюгина Е.Г. Машихина Т.П. Федорова А.И.
4.	Онлайн день специальности «Информационные системы и программирование»	Апрель	Шерстюгина Е.Г. Машихина Т.П. Федорова А.И. Булюсин А.В.
5.	Профессиональные пробы для учащихся школ по компетенции «Информационные системы и программирование»	Февраль Июнь	Шерстюгина Е.Г. Машихина Т.П. Кустова М.Л. Авдосиева С.В. Федорова А.И.
6.	Подготовка и распространение рекламных буклетов о профессии «Информационные системы и программирование» и о работе мастерской	В течение года	Шерстюгина Е.Г. Авдосеева С.В., Булюсин А.В.
7.	Консультации школьников по вопросам поступления и обучения на специальности «Информационные системы и программирование»	В течение года	Шерстюгина Е.Г. Машихина Т.П. Кустова М.Л. Авдосиева С.В. Федорова А.И.
4. Реализация программ профессионального обучения и дополнительного профессионального образования			
1.	Реализация программы дополнительного образования для детей: «Разработка компьютерных игр в Unity»	сентябрь	Федорова А.И.
2.	Реализация программ для детей: «Разработка игры на scratch»	сентябрь	Федорова А.И.
3.	Реализация программ ДПО разработанных с учетом закупленного оборудования: ✓ Мультимедийные технологии ✓ Компьютерная графика ✓ Adobe illustrator	декабрь	Федорова А.И.
4.	Реализация программ повышения квалификации и переподготовки рабочих и служащих, реализуемых с использованием материально-технической базы	декабрь	Федорова А.И.

	мастерской: ✓ Обучающие компьютерные игры ✓ Основы трехмерной графики ✓ Создание коллажей и ретуширование фотографий с помощью Adobe Photoshop		
5. Обеспечение условий для оценки компетенций и квалификаций обучающихся			
1.	Тренировочные занятия для студентов участников регионального чемпионата	Сентябрь-октябрь	Федорова А.И.
	Подготовка студентов к чемпионату WorldSkills	Сентябрь-февраль	Федорова А.И. Машихина Т.П.
2.	Подготовка студентов к демонстрационному экзамену по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедиа приложений» для выпускников программ СПО колледжей Волгоградской области	Май	Федорова А.И. Машихина Т.П. Булюсин А.В.